

Manual de Usuario para Realidad Aumentada.



AR-media™ Player v2.3

Isaac Arias

Universidad del Azuay



- **Introducción.**

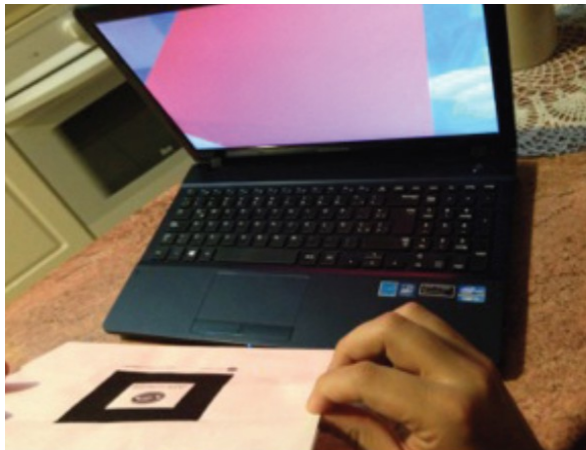
La Realidad Aumentada es la fusión de lo real y virtual, en tiempo real.

Consiste en añadir, en tiempo real, información digital a la información física de un elemento recibida por un dispositivo, creando una realidad mixta y permitiendo disponer de mucha mayor información de la que se recibiría únicamente con la percepción física de los elementos.



- **Instructivo para Pc (Windows XP/Vista/7/8) o Mac (Mac OS X 10.5 y posteriores).**

1. Descargar el instalador de Ar-media desde:
http://www.inglobetechnologies.com/en/new_products/arplayer/info.php
2. Instalar el archivo descargado.
3. Desde el siguiente link descargar el archivo llamado "Realidad Aumentada.rar"
<https://www.dropbox.com/s/6n3o6k89r6pcemw/Realidad%20Aumentada.rar>
4. Descomprimir el archivo "Realidad Aumentada.rar".
5. Imprimir el documento "marker_armedia.pdf" que servirá para la visualización del modelo.
6. Hacer doble click sobre la casa que desee observar con realidad aumentada, el programa de Ar-media ya instalado previamente automáticamente activará su webcam.
7. Acercar el documento impreso con la marca hacia la webcam, el cual reflejará sobre la pantalla el modelo 3D con realidad aumentada de la casa.



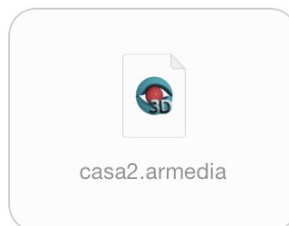
8. Si desea ver otra casa, repetir los pasos 6 y 7.

- **Instructivo para dispositivos móviles (iOS).**

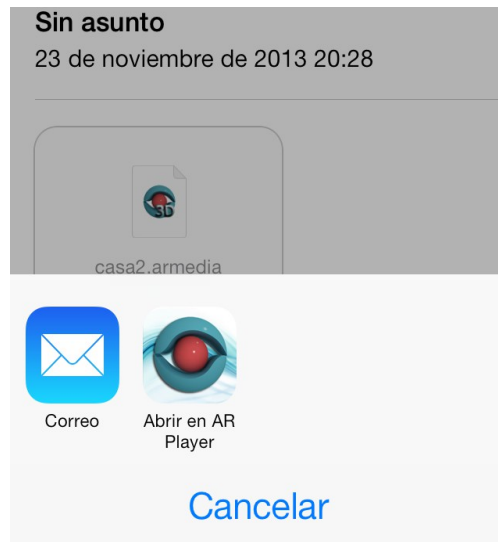
1. Descargar la aplicación “ARMedia Player” desde el App Store, es gratuito.
2. Desde una Pc o Mac descargarse el archivo llamado “Realidad Aumentada.rar”
<https://www.dropbox.com/s/6n3o6k89r6pcemw/Realidad%20Aumentada.rar>
3. Descomprimir el archivo “Realidad Aumentada.rar”.
4. Imprimir el documento “marker_armedia.pdf” que servirá para la visualización del modelo.
5. Enviar por email las casas que desee observar en su dispositivo móvil a su correo electrónico.
6. Desde el dispositivo móvil abrir el correo electrónico y tocar el archivo que se envió.

Sin asunto

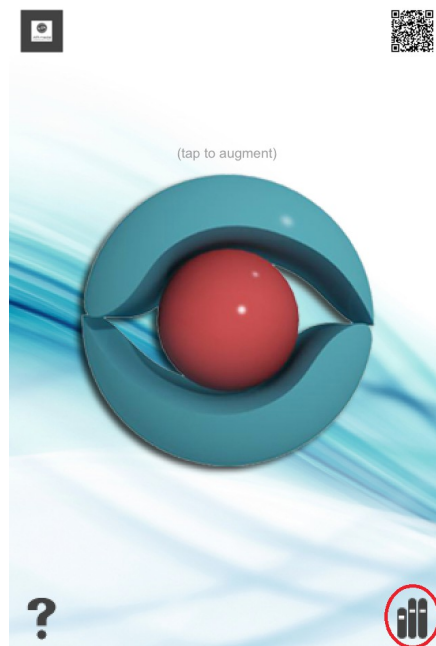
23 de noviembre de 2013 20:28



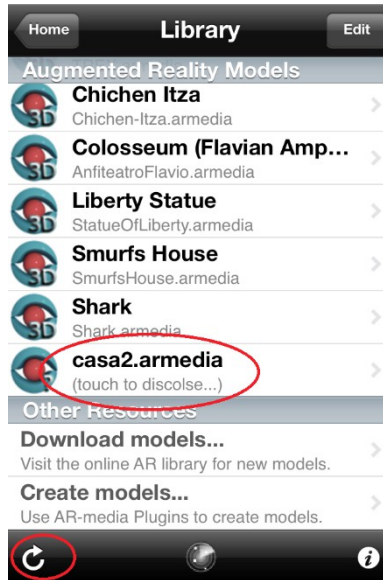
7. Seleccionar “Abrir en AR Player”.



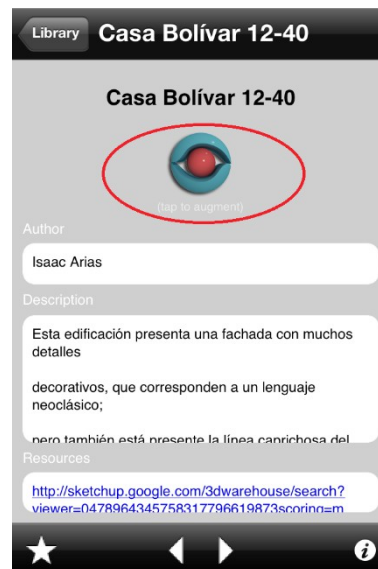
8. Se abrirá la aplicación “AR player”; tocamos en la esquina inferior derecha (encerrado en un círculo).



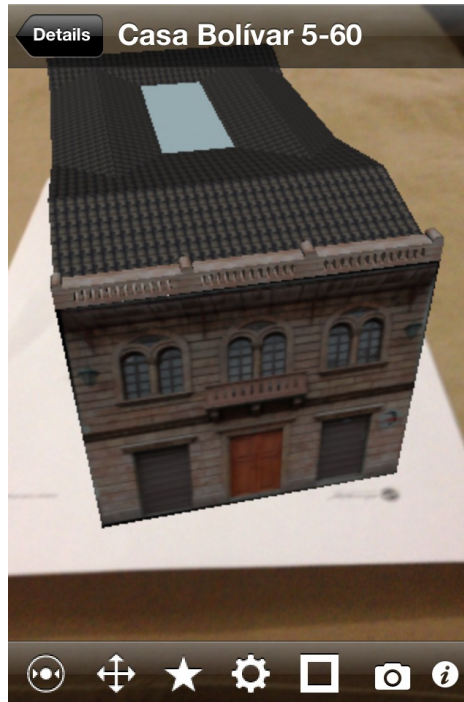
9. Para cargar el modelo, seleccionamos el botón de actualizar localizado en la esquina inferior izquierda y tocamos en la casa que vamos a observar.



10. Se abre la siguiente pantalla, tocamos en el logo de AR Media y se abrirá la cámara del dispositivo móvil.



11. Con la cámara apuntar hacia el documento impreso con la marca, el cual mostrará ya en su dispositivo el modelo 3D con realidad aumentada.



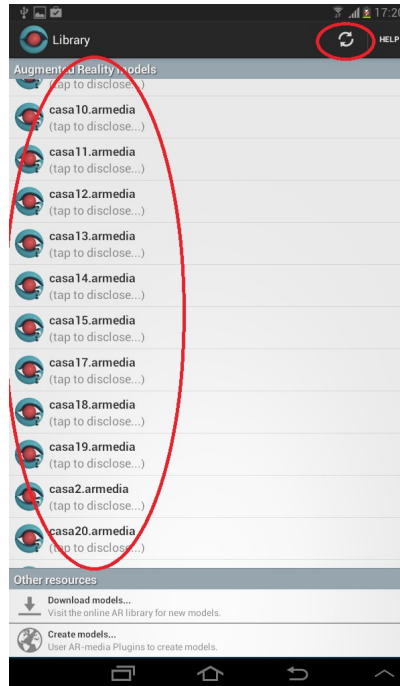
12. Para mostrar otra casa, repetir desde el paso 5.

- **Instructivo para dispositivos móviles (Android).**

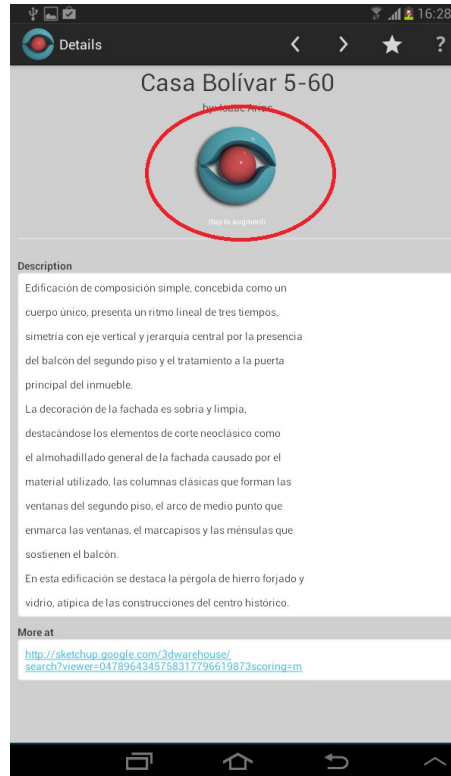
1. Descargar la aplicación “ARMedia Player” desde el Play Store, es gratuito.
2. Desde una Pc o Mac descargarse el archivo llamado “Realidad Aumentada.rar”
<https://www.dropbox.com/s/6n3o6k89r6pcemw/Realidad%20Aumentada.rar>
3. Descomprimir el archivo “Realidad Aumentada.rar”.
4. Imprimir el documento “marker_armedia.pdf” que servirá para la visualización del modelo.
5. Conectar el dispositivo móvil a la Pc o Mac, entrar y crear una carpeta con el nombre “armedia_player”, en esta carpeta vamos a copiar todos los modelos que descomprimimos en el paso 3.
6. Desde el dispositivo móvil entramos a la aplicación “ARPlayer” y tocamos en el ícono del medio (encerrado en un círculo).



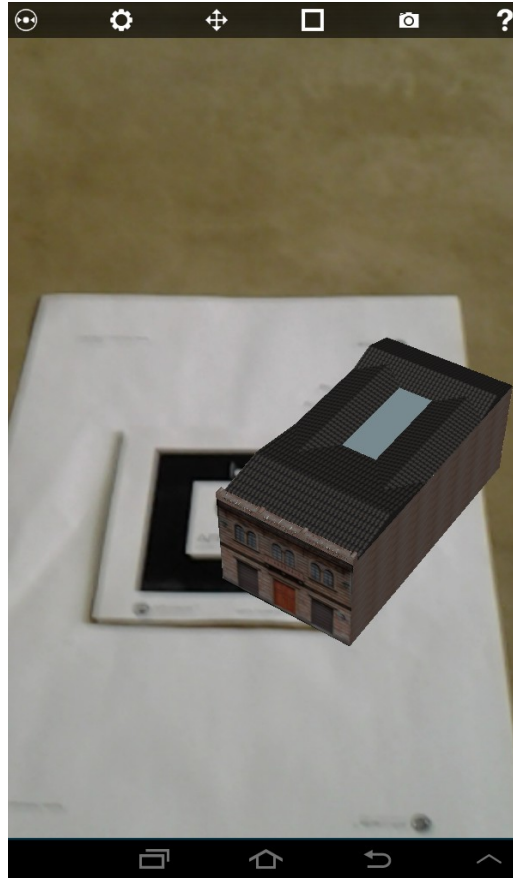
7. Para cargar el modelo, seleccionamos el botón de actualizar localizado en la esquina superior derecha y tocamos en la casa que vamos a observar.



8. Se abre la siguiente pantalla, tocamos en el logo de AR Media y se abrirá la cámara del dispositivo móvil.



9. Con la cámara apuntar hacia el documento impreso con la marca, el cual mostrará ya en su dispositivo el modelo 3D con realidad aumentada.



10. Para mostrar otra casa, repetir desde el paso 7.